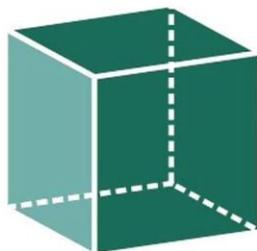




Project funded by: Erasmus+ / Key Action 2 - Cooperation for innovation and the exchange of good practices, Strategic Partnerships for school education (European Commission, EACEA)



MATHESIS
CREATIVE MATH - VIRTUAL WORLD

MATHESIS CURRICULUM

MATHESIS – Attirare l'interesse degli studenti per la matematica e migliorare le loro competenze, la comprensione e il rendimento grazie all'utilizzo di una piattaforma educativa basata sulla realtà virtuale

- 2020-1-RO01-KA201-080410 -



Project funded by: Erasmus+ / Key Action 2 - Cooperation for innovation and the exchange of good practices, Strategic Partnerships for school education (European Commission, EACEA)

No.	ID attività	Argomento	Nome attività	Argomento della proposta
1	NC1-K7	Numeri e calcoli	Numeri interi	Metodi aritmetici di problem solving
2	NC2-K7	Numeri e calcoli	Ordinamento delle frazioni	Frazioni ordinarie e decimali
3	NC1-K7/K8	Numeri e calcoli	Calcolo con le frazioni (addizione, sottrazione, moltiplicazione, divisione)	Frazioni ordinarie e decimali
4	NC2-K7/K8	Numeri e calcoli	Frazioni a confronto	Frazioni ordinarie e decimali
5	NC3-K7/K8	Frazioni	Conversione di frazioni e frazioni decimali come frazioni comuni	Frazioni ordinarie e decimali
6	NC1-K8	Numeri e calcoli	Rapporto e proporzione	Rapporti. Proporzione
7	F1-K7/K9	Funzioni	Lineare / Quadrilatero	Funzioni ed equazioni
8	F2-K11/K12	Funzioni	Derivati	Derivati. Calcolo delle derivate
9	F3-K11/K12	Funzioni	Integrali definiti	L'integrale definito
10	G1-K8/K9	Geometria	Relazioni tra angoli	Geometria 2D e 3D (incluso quadrilatero)
11	G2-K8/K9	Geometria	Il cerchio e concetti correlati	Geometria 2D e 3D (incluso quadrilatero)

12	G3-K8/K9	Geometria	Poligoni Regolari I	Geometria 2D e 3D (incluso quadrilatero)
13	G4-K8/K9	Geometria	Poligoni Regolari II	Geometria 2D e 3D (incluso quadrilatero)
14	G5-K8/K9	Geometria	Costruzioni geometriche	Geometria 2D e 3D (incluso quadrilatero)
15	G1-K10	Geometria	Calcolo degli angoli relativi ai poligoni	Geometria 2D e 3D (incluso quadrilatero)
16	G2-K10	Geometria analitica e vettori	Angolo tra vettori nel piano	Geometria 2D e 3D (incluso quadrilatero)
17	TSM1-K7/K9	Abilità e metodi di pensiero I	Pensiero logico: misurazione / confronto / conversione	Unità di misura
18	TSM2-K7/K9	Abilità e metodi di pensiero II	Pensiero logico: misurazione / confronto / conversione	Unità di misura
19	ANT1-K11	Algoritmo e teoria dei numeri	Concetti di base nel pensiero algoritmico: sequenziamento, selezione e ripetizione	Metodi aritmetici di problem solving
20	ANT2-K11/K12	Algoritmo e teoria dei numeri	Eliminazione gaussiana	Elementi di calcolo matriciale e sistemi di equazioni lineari
21	3DG1-K12	Geometria 3D	Formato vettoriale in un sistema di coordinate 3D	Elementi trigonometrici